

Strach API Entegrasyon Dokumani

Oyun listesi alma, oyun baslatma ve callback entegrasyonu

Base URL

https://ws.cmsbackend.com/api/strach

Callback Kayıt

Musteri kendi callback URL'ini size iletir

Versiyon

1.0

Tarih

30.04.2026

1. Genel Akis

Strach API, musterinin kendi sisteminden oyun listesi almasını, oyuncuyu oyuna bağlamasını ve oyun işlemlerini callback ile kendi bakiyesine yansıtmasını sağlar.

- Musteri önce API bilgileri ile `/gamelist` endpointinden oyun listesini alır.
- Listeden gelen `game_id` değeri kullanılarak oyun başlatılır.
- Oyuncu oyun oynarken bakiye, bahis, kazanç ve iade işlemleri musterinin callback URL'ine POST JSON olarak gönderilir.
- Musteri callback cevabında güncel bakiyeyi doner.

Önemli: API cevaplarındaki `game_id` alanının değeri Strach tarafındaki `gamecode` değeridir. Musteri oyun başlatırken bu değeri göndermelidir. Sistem içeride gerekli provider oyun ID'sini otomatik eşleştirir.

2. Kimlik Doğrulama

Tüm API isteklerinde size verilen `agentcode`, `api_token` ve `api_secret` bilgileri kullanılır.

Onerilen Header Kullanımı

Header	Acıklama
<code>X-Agent-Code</code>	Size verilen agent kodu.
<code>X-API-Token</code>	Size verilen API token.
<code>X-API-Secret</code>	Size verilen API secret.

Alternatif olarak aynı bilgiler JSON body içinde `agentcode`, `api_token`, `api_secret` alanlarıyla da gönderilebilir.

3. Oyun Listesi

POST https://ws.cmsbackend.com/api/strach/gamelist

Aktif oyun listesini dondurur. API bilgileri hatalıysa liste donmez ve `401 AUTH_INVALID` alınir.

Ornek Istek

```
curl -X POST "https://ws.cmsbackend.com/api/strach/gamelist" \
-H "Content-Type: application/json" \
-H "X-Agent-Code: agent1" \
-H "X-API-Token: YOUR_API_TOKEN" \
-H "X-API-Secret: YOUR_API_SECRET"
```

Basarili Cevap

```
{
  "status": true,
  "ok": true,
  "agentcode": "agent1",
  "count": 1,
  "data": [
    {
      "game_id": "sweet-bonanza",
      "provider": "pragmatic",
      "game_img": "https://ws.cmsbackend.com/images/strach/example.webp",
      "demo": 1,
      "game_name": "Sweet Bonanza"
    }
  ]
}
```

Alan	Tip	Aciklama
game_id	string	Oyun baslatmada kullanılacak Strach gamecode degeri.
provider	string	Oyun saglayici adi.
game_img	string	Oyun gorsel URL'i.
demo	0/1	Oyun demo mod destek bilgisi.
game_name	string	Oyun adi.

4. Oyun Baslatma

POST https://ws.cmsbackend.com/api/strach/LaunchGameid={game_id}

{game_id} yerine /gamelist cevabinda gelen oyun kodu yazilmalidir. Bu deger Strach gamecode degeridir.

Gonderilecek Alanlar

Alan	Zorunlu	Aciklama
user_id	Evet, real mod	Musteri sistemindeki oyuncu ID'si.
username	Onerilir	Oyuncu kullanıcı adı veya görünen adı.
currency	Onerilir	Para birimi. Varsayılan TRY .
language	Hayir	Dil kodu. Örnek: tr , en .
mode	Hayir	real veya fun . Varsayılan real .

Ornek Istek

```
curl -X POST "https://ws.cmsbackend.com/api/strach/LaunchGameid=sweet-bonanza" \
-H "Content-Type: application/json" \
-H "X-Agent-Code: agent1" \
-H "X-API-Token: YOUR_API_TOKEN" \
-H "X-API-Secret: YOUR_API_SECRET" \
-d '{
  "user_id": "45645",
  "username": "testuser",
  "currency": "TRY",
  "language": "tr",
  "mode": "real"
}'
```

Basarili Cevap

```
{
  "status": true,
  "ok": true,
  "game_url": "https://ws.cmsbackend.com/api/strach/play/xxxxxxxxxxxxxxxx",
  "launch_url": "https://ws.cmsbackend.com/api/strach/play/xxxxxxxxxxxxxxxx",
  "game_id": "sweet-bonanza",
  "provider": "pragmatic",
  "user_id": "45645",
  "username": "testuser",
  "mode": "real",
  "currency": "TRY"
}
```

Not: game_url ve launch_url ayni oyun acilis linkidir. Oyuncu bu linke yonlendirilmelidir.

5. Callback Kurulumu

Musteri kendi callback URL'ini size iletir. Bu URL sistemde `callback_url` olarak kaydedilir. Oyun islemleri sırasında Strach API bu adrese POST JSON gönderir.

Callback URL Ornegi

```
https://customer-domain.com/callback.php
```

Callback Header Bilgileri

Header	Aciklama
Content-Type	application/json
X-Strach-Agent	Islemin geldigi agent kodu.

6. Callback Methodlari

Callback payload icindeki `method` alani islemin tipini belirtir. Tum cevaplar JSON olmalidir.

Method	Ne zaman gelir?	Musterinin yapmasi gereken
<code>user_balance</code>	Oyun acilmadan once veya oyun icinde bakiye kontrolu icin.	Oyuncunun guncel bakiyesini donmek.
<code>user_details</code>	Oyuncu bilgisi gerektiginde.	Oyuncu ID, username, currency ve balance donmek.
<code>transaction_bet</code>	Oyuncu bahis yaptiginda.	Bakiyeden tutari dusmek ve yeni bakiyeyi donmek.
<code>transaction_win</code>	Oyuncu kazandiginda.	Bakiyeye kazanci eklemek ve yeni bakiyeyi donmek.
<code>refund / transaction_refund</code>	lade veya rollback islemlerinde.	Bakiyeye iade tutarini eklemek ve yeni bakiyeyi donmek.

Ortak Callback Payload Ornegi

```
{
  "method": "transaction_bet",
  "agentcode": "agent1",
  "user_id": "45645",
  "player_id": "45645",
  "username": "testuser",
  "game_id": "sweet-bonanza",
  "provider": "pragmatic",
  "transaction_id": "tx_123456",
  "round_id": "round_123",
  "amount": 10,
  "bet_amount": 10,
  "currency": "TRY"
}
```

Game ID Notu: Callback icindeki `game_id` alani da Strach gamecode degeridir. Musteri kendi kayitlarini bu degerle eslestirmelidir.

7. Callback Cevaplari

Bakiye Cevabi

```
{
  "status": true,
  "ok": true,
  "user_id": "45645",
  "username": "testuser",
  "balance": 100.00,
  "currency": "TRY"
}
```

Bahis/Kazanc/lade Cevabi

```
{
  "status": true,
  "ok": true,
  "user_id": "45645",
  "username": "testuser",
  "balance": 90.00,
  "currency": "TRY",
  "transaction_id": "tx_123456",
  "method": "transaction_bet"
}
```

Yetersiz Bakiye Cevabi

Yetersiz bakiye durumunda HTTP status `400` donulmesi onerilir.

```
{
  "status": false,
  "ok": false,
  "error": "NO_BALANCE",
  "message": "Insufficient balance.",
  "balance": 5.00,
  "currency": "TRY"
}
```

8. Idempotency

`transaction_id` ayni gelen `transaction_bet` , `transaction_win` veya `refund` islemleri tekrar bakiyeye uygulanmamalidir. Ayni `transaction_id` tekrar gelirse onceki cevap aynen donulmelidir.

Ornek `callback.php` dosyasi istenirse kullanilabilir. DB bilgileri doldurulduunda gercek bakiye ile calisir; DB bilgileri bos kalirsa demo modda her oyuncu icin 100 TRY bakiyesi var gibi cevap verir ve gelen/giden callbackleri `log.txt` dosyasina kaydeder.

9. Hata Formatlari

HTTP	Error	Aciklama
401	AUTH_INVALID	API bilgileri hatali veya pasif.
404	GAME_NOT_FOUND	Gonderilen gamecode ile aktif oyun bulunamadi.
422	GAME_CODE_REQUIRED	Oyun kodu gonderilmedi.
422	USER_ID_REQUIRED	Real modda oyuncu ID zorunludur.
502	LAUNCH_FAILED	Oyun baslatma istegi tamamlanamadi.

10. Test Adimlari

- Size verilen API bilgileriyle `/gamelist` istegi atilir.
- Donen listedeki herhangi bir `game_id` degeri secilir.
- Secilen degerle `/LaunchGameid={game_id}` istegi atilir.
- Launch oncesinde sistem musterinin callback URL'ine `user_balance` istegi gonderir.
- Callback cevabinda `balance` donerse oyun linki basarili sekilde olusur.
- Oyuncu bahis/kazanc yaptikca callback methodlari musterinin sistemine gonderilir.

Bu dokuman Strach API entegrasyonu icin hazirlanmistir. Uretim ortaminda callback URL'leri HTTPS olmalı, request loglari saklanmalı ve transaction_id bazli tekrar islem korumasi uygulanmalıdır.